TRƯỜNG ĐẠI HỌC MỞ THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH

------\*\*\*\*\*------

**BÁO CÁO ĐỀ TÀI GAME DÒ MÌN**

MÔN: KĨ THUẬT LẬP TRÌNH

Nhóm 15:

1. Nguyễn Lê Anh Tuấn – 1851050170 (Xử lí luật chơi - Điều kiện thắng/ thua – Chế độ chơi lại )
2. Đặng Đức Sơn – 1851010115 (Giao diện game – Vẽ map game – Xử lí các sự kiện)

Hướng dẫn sử dụng:

* Người chơi khởi đầu với một bảng ô vuông trống thể hiện "bãi mìn".
* Click chuột vào một ô vuông trong bảng. Nếu không may trúng phải ô có mìn (điều này hiếm khi xảy ra) thì người chơi trò chơi kết thúc. Trường hợp thường xảy ra hơn là ô đó không có mìn và một vùng các ô sẽ được mở ra cùng với những con số. Số trên một ô là chỉ số ô có mìn trong cả thảy 8 ô nằm lân cận với ô đó.
* Nếu chắc chắn một ô có mìn, người chơi đánh dấu vào ô đó bằng hình lá cờ (click chuột phải).
* Khi 8 ô lân cận trong một số đã có đủ số mìn mà vẫn còn các ô khác thì những ô đó không có mìn
* Trò chơi kết thúc với phần thắng dành cho người chơi nếu tìm được tất cả các ô có mìn và mở được tất cả các ô không có mìn.

Trò chơi chia làm ba trình độ:

* Dễ (*beginner*): bảng ô vuông 10 × 10 trên đó rải 10 quả mìn
* Trung bình (*intermediate*): bảng ô vuông 20 × 20 trên đó rải 150 quả mìn
* Khó (*expert*): bảng ô vuông 30 × 30 trên đó rải 250 quả mìn